

# **PARTE E**

## **Network Address Translation**

# **Modulo 1: Motivazioni NAT**

# *Indirizzi IP: sufficienti?*

- Attualmente ciascun indirizzo IP (**IPv4**) consiste di 4 byte (32 bit)
- In IPv4 vi sono 3.758.096.384 indirizzi IP utilizzabili per l'indirizzamento degli host
- Ci sono un miliardo di host connessi

*Eppure gli indirizzi stanno (quasi!) esaurendo...  
Perché?*

# *Perché gli indirizzi IP esauriscono*

## **Evoluzione della tecnologia e dei dispositivi che consentono connessione a Internet:**

- Siamo partiti con un indirizzo IP (computer) per molte persone
- Stiamo arrivando a un indirizzo IP per persona
- Arriveremo ad aver bisogno di più indirizzi IP per persona

## **Gli indirizzi IP non sono e non possono essere distribuiti uniformemente**

- Classe A: 128 reti, 16M host
- Classe B: 16K reti, 64K host
- Classe C: 2M reti, 256 host

# Possibili soluzioni

- **Presente (la soluzione “a breve termine”)**
  - DHCP → indirizzi occupati solo per gli host connessi
  - Tecniche di **Network Address Translation** (“NATting”) → *creazione di spazi di indirizzamento privati*
- **Futuro (la soluzione “definitiva”):**
  - Passaggio al nuovo standard **IPv6** → aumentare il numero di indirizzi disponibili ( $2^{128} \ggg 2^{32}$ )

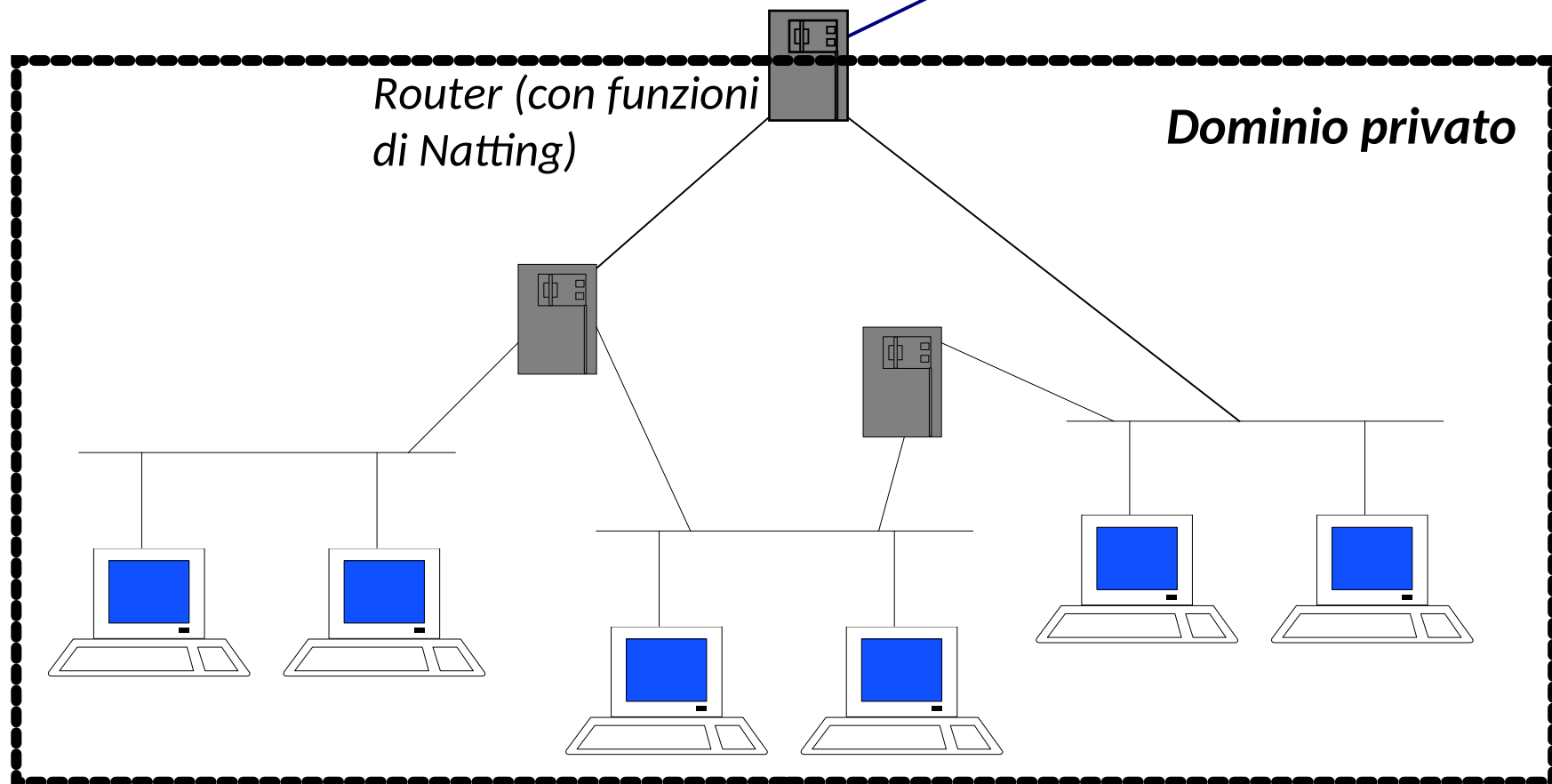
# Reti private e semi-private

- **Per alcune (poche) organizzazioni è importante avere reti private in senso stretto:**
  - nessun pacchetto esce da una rete *privata* e nessun pacchetto entra in una rete *privata*
  - indirizzi univoci solo all'interno della rete *privata*
- **Per molte altre organizzazioni è importante avere reti semi-private con tre categorie di host:**
  - nessun accesso da/a host fuori “dall'organizzazione” (molti host)
  - accesso parziale (host che possono raggiungere l'esterno ma non sono raggiungibili dall'esterno)
  - accesso completo (pochi host, es. server Web)

# NATting per reti semi-private

Il NATting è una funzionalità attivabile sul router “al bordo” della rete dell’organizzazione

**Dominio esterno**



# Indirizzi non routable

Poiché per molte organizzazioni non è necessario che tutti i loro indirizzi siano visibili globalmente, per evitare di sprecare indirizzi, la IANA ha definito delle *reti private*, ossia:

- non uniche a livello mondiale (RFC 1918)
- con **indirizzi IANA privati (Non-Internet Routable IP Addresses)**
- gli indirizzi “non routable” si possono utilizzare senza richiedere autorizzazione, purché si garantisca che il traffico e gli indirizzi siano limitati alla rete interna
  - 192.168.0.0/16      (256 reti classe C)
  - 172.16.0.0/12      (16 reti classe B)
  - 10.0.0.0/8      (1 rete classe A)



# Indirizzi IP privati per Intranet

In questo modo, un'organizzazione tipicamente ha la possibilità di progettare una rete che:

- include host visibili da Internet (**host pubblici**)
- altri host che non sono visibili (**host privati**)

Gli *host privati* possono scambiare pacchetti:

- solo con altri host privati all'interno della stessa rete senza intermediari
- con host pubblici mediante:
  - **application gateway (proxy) sugli host pubblici**
  - **Network Address Translation (NAT)**



# NAT router

Il **NAT router** (un router con funzionalità di NATting) si interpone tra la rete locale di una organizzazione e Internet con i seguenti compiti:

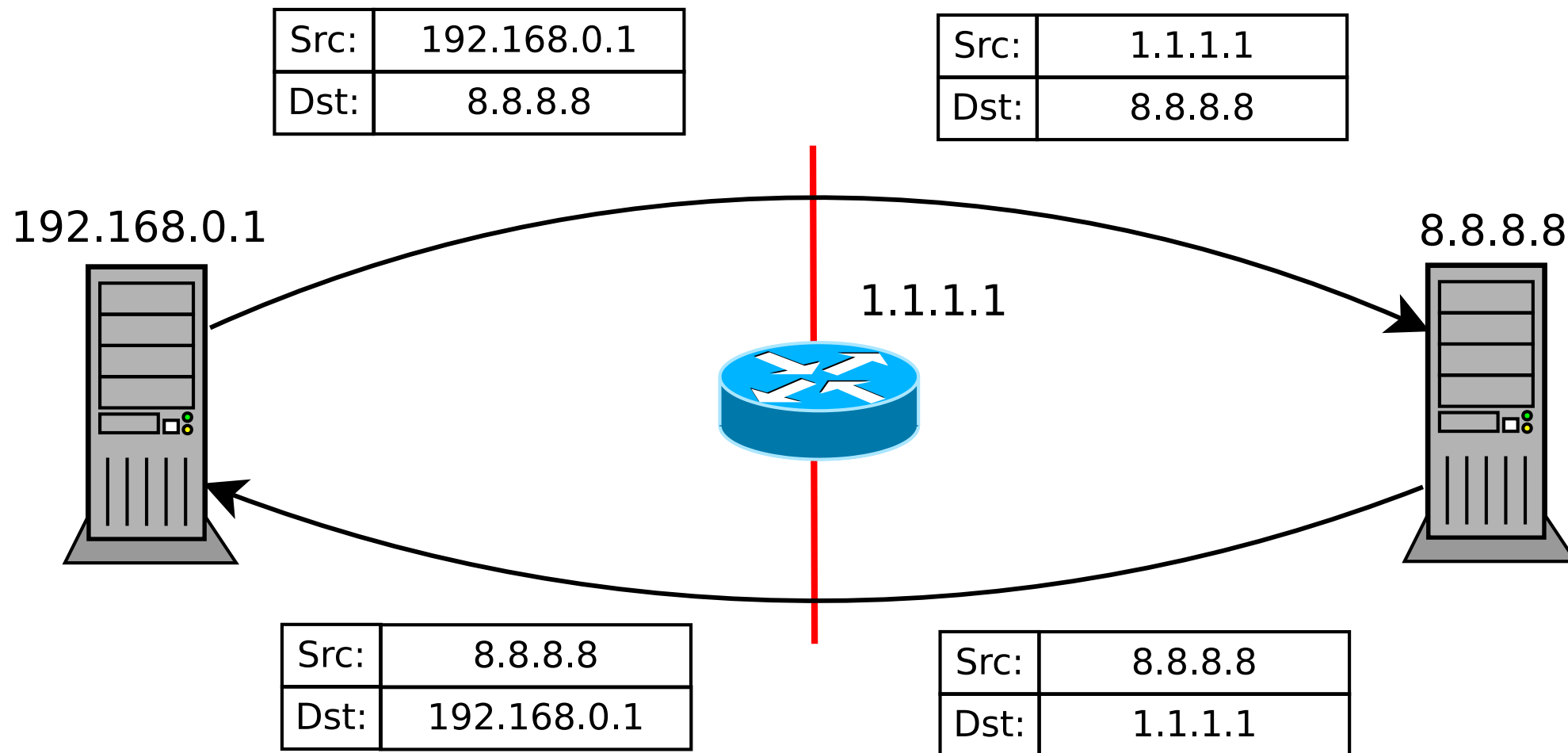
- Mappa gli indirizzi IP tra due domini (interno-esterno)

*indirizzi locali* ← : → *indirizzi IP globali*

- Garantisce la trasparenza del routing tra gli *end system*
- “Moltiplica” le possibilità di interconnessioni di host di una organizzazione (nel caso in cui l’organizzazione abbia a disposizione un numero di indirizzi IP inferiore al numero di host)
- Aumenta la sicurezza evitando di rendere visibili all’esterno alcuni computer di una organizzazione

# **Modulo 2: Funzionamento**

# NAT: esempio



# ***PAT: Port address translation***

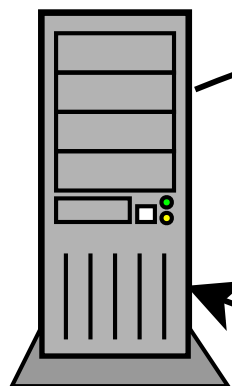
- **Necessario per condividere pochi indirizzi IP pubblici (spesso uno solo) fra tanti host dotati di indirizzi IP privati;**
- **Il protocollo agisce sugli header del livello 4 (trasporto) per estende il mapping (*binding*) del NAT *da coppie di indirizzi IP a coppie IP:porta;***
- *C'è confusione nei termini: alcuni usano termini alternativi, e comunemente si usa il termine NAT per riferirsi sia a PAT che a NAT (anche durante questo corso useremo il termine PAT solo quando vogliamo indicare specificamente ).*

# NAT + PAT: esempio

Src:	192.168.0.1	5732
Dst:	8.8.8.8	53

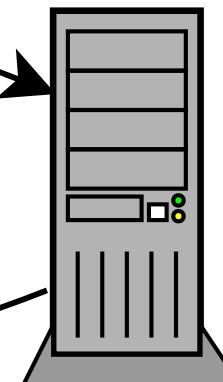
Src:	1.1.1.1	8537
Dst:	8.8.8.8	53

192.168.0.1



1.1.1.1

8.8.8.8



Src:	8.8.8.8	53
Dst:	192.168.0.1	5732

Src:	8.8.8.8	53
Dst:	1.1.1.1	8537

# Binding degli indirizzi

Il router gestisce una corrispondenza (**binding**) tra gli indirizzi dei due domini tramite una TABELLA che mantiene una riga per ciascuna “connessione aperta”:

- **binding statico**
  - la corrispondenza viene configurata manualmente con l’indirizzo IP del router o con uno degli indirizzi pubblici di un pool di indirizzi
  - Il pool potrebbe essere piccolo rispetto alla rete locale: questo potrebbe determinare il numero massimo di connessioni contemporanee che l’organizzazione accetta verso Internet
- **binding dinamico**
  - la corrispondenza indirizzo privato-pubblico viene calcolata dinamicamente a seconda del traffico e dell’host che fa richiesta

**Nel caso di più connessioni che condividono lo stesso IP pubblico, la tabella deve conservare altre informazioni relative alla sessione**

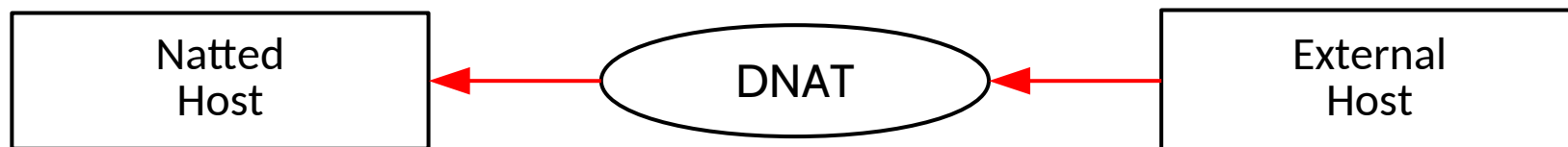
# Source Natting e Destination Natting

**Esistono due scenari da considerare per permettere la comunicazione fra reti divise da un router nat:**

**1) un host *nattato* alla rete vuole iniziare a comunicare con un host esterno;**



**2) un host esterno alla rete vuole iniziare a comunicare con un host *nattato*.**



**Usiamo i termini Source Natting (SNAT) e Destination Natting (DNAT) per riferirci a protocolli che operano rispettivamente nel primo e nel secondo scenario.**

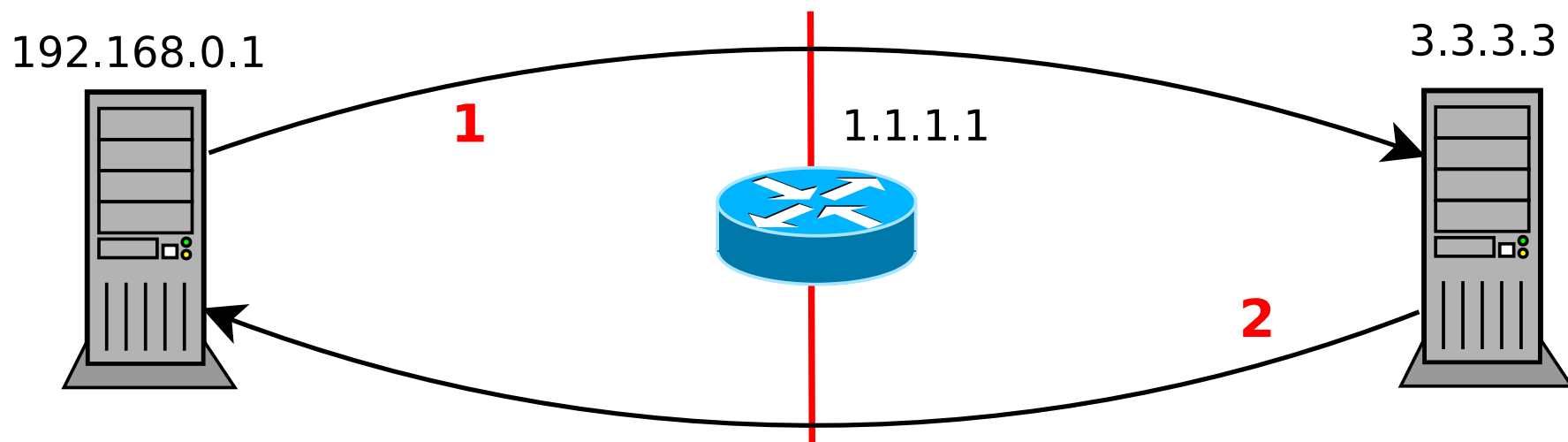


# SNAT: esempio

Consideriamo lo scenario precedente, in cui un client interno alla rete private si connette a un server esterno alla rete.

Src:	192.168.0.1	6060
Dst:	3.3.3.3	80

Src:	1.1.1.1	5050
Dst:	3.3.3.3	80

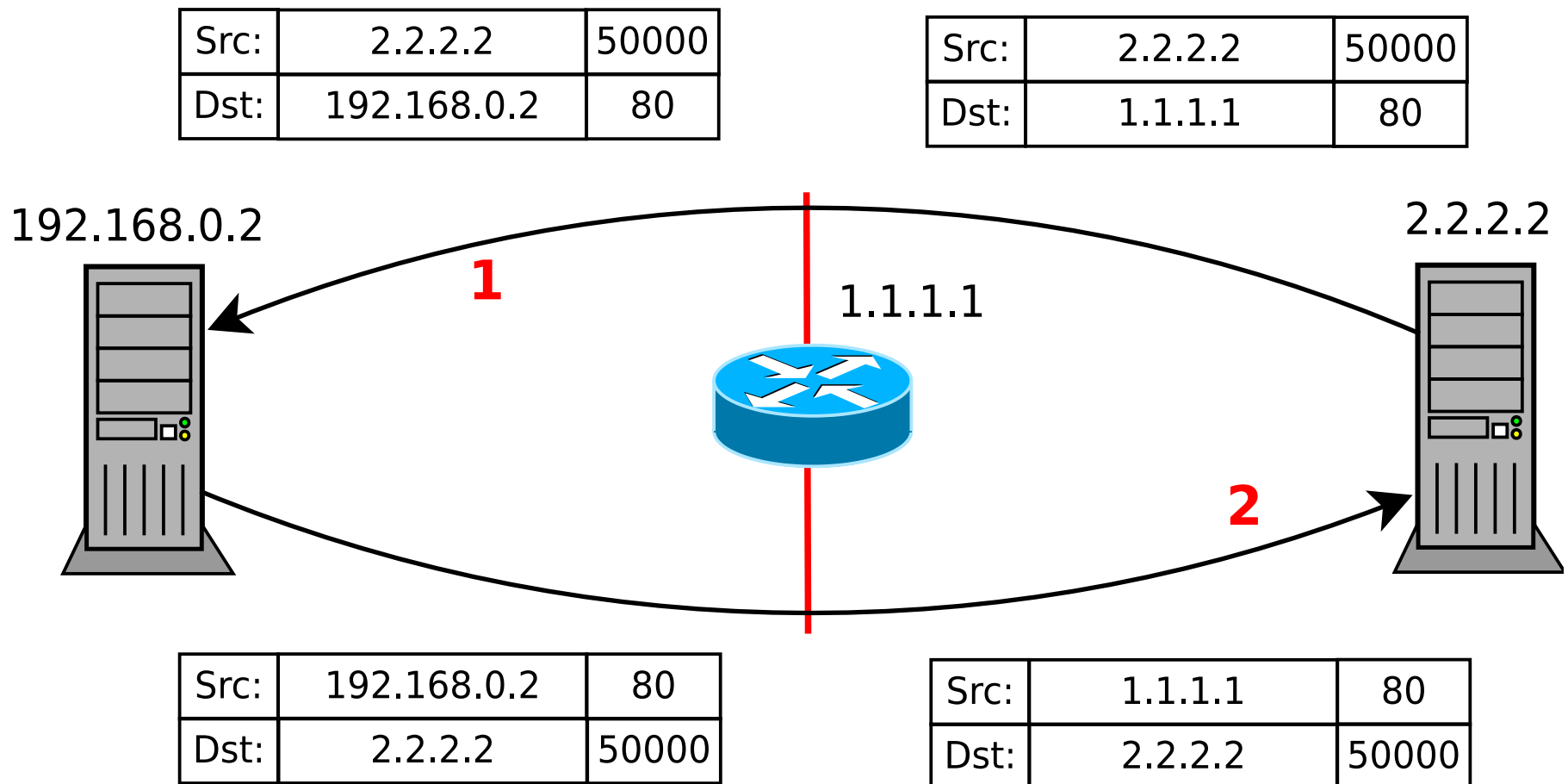


Src:	3.3.3.3	80
Dst:	192.168.0.1	6060

Src:	3.3.3.3	80
Dst:	1.1.1.1	5050

# DNAT: esempio

Consideriamo uno scenario in cui un client esterno si connette a un server interno con *ip privato*.

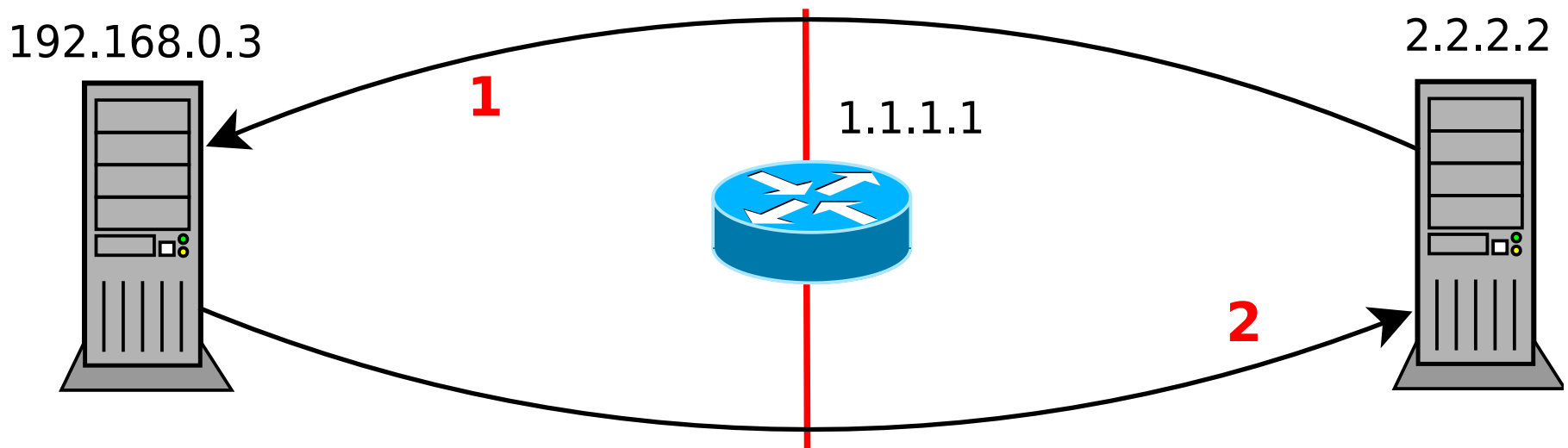


# DNAT: esempio

Consideriamo un secondo scenario in cui un client esterno si connette a un server interno con *ip privato*, e la porta utilizzata dal server interno è diversa da quella resa disponibile dal gateway della rete.

Src:	2.2.2.2	50000
Dst:	192.168.0.3	8888

Src:	2.2.2.2	50000
Dst:	1.1.1.1	8080

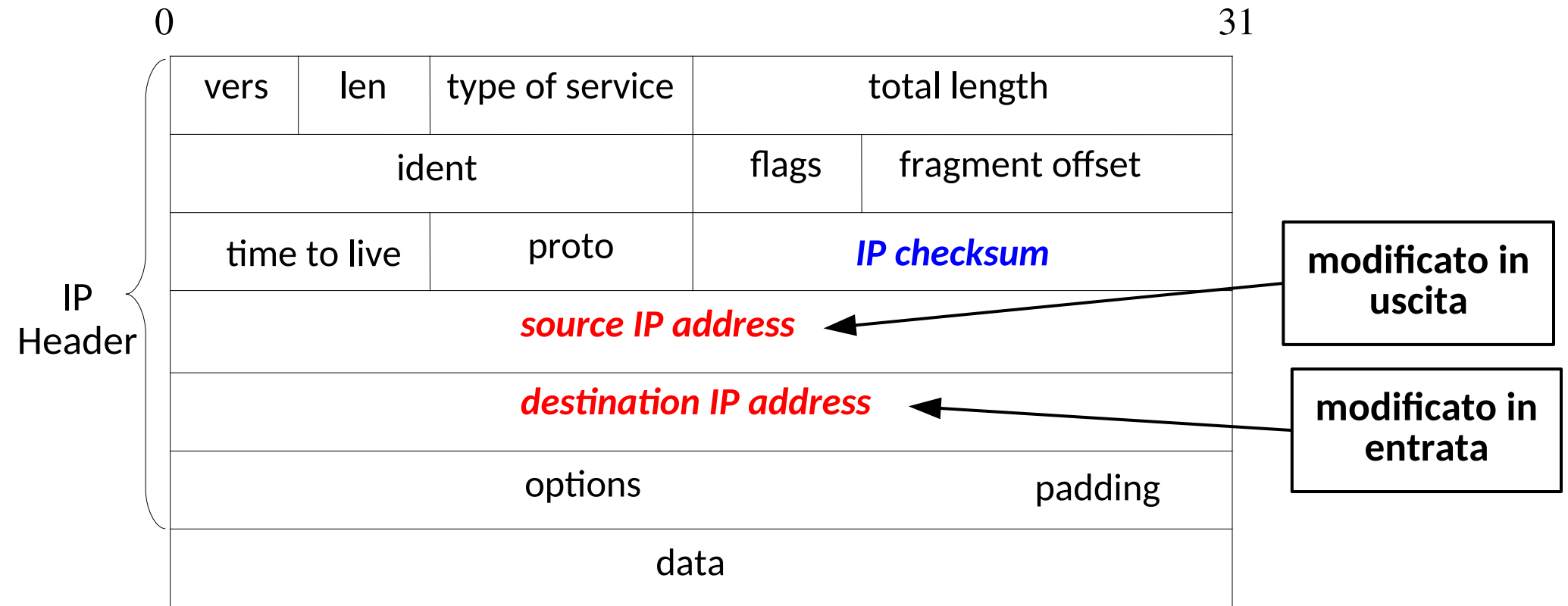


Src:	192.168.0.3	8888
Dst:	2.2.2.2	50000

Src:	1.1.1.1	8080
Dst:	2.2.2.2	50000

# NAT: modifica del datagram IP

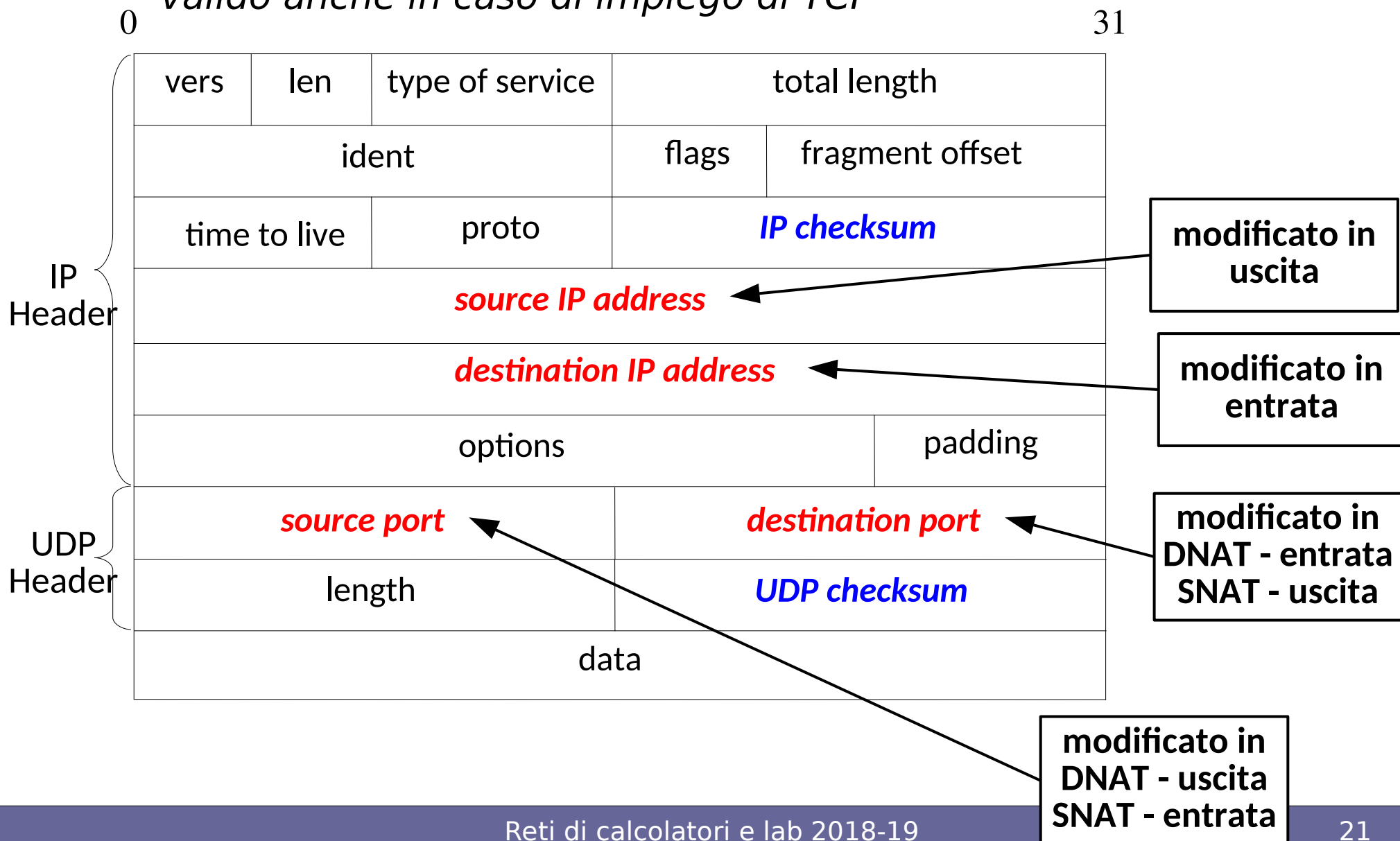
**Nota:** Entrata/Uscita sono riferite al flusso di inizio della comunicazione



Modificando l'header del pacchetto IP, il **checksum** va aggiornato sia per i pacchetti in entrata sia per i pacchetti in uscita

# NAT + PAT: modifica del datagramma

Questo esempio considera l'header UDP, ma è valido anche in caso di impiego di TCP



# Natting: contro

- **Distrugge la semantica della comunicazione *end-to-end* in quanto gli IP impiegati dai partecipanti non vengono mantenuti immutati nella trasmissione dei pacchetti su internet:**
  - gli host interni non sono raggiungibili dall'esterno: sono necessarie configurazioni ad hoc per garantire la raggiungibilità dei server;
  - conflitti fra host che implementano servizi dello stesso tipo (e.g., conflitto fra porte su cui raggiungere i server)
  - ispezione e modifiche sui pacchetti a livello *applicativo* per permettere il funzionamento di alcune applicazioni (e.g., ftp) e protocolli (e.g., p2p) che divergono dal paradigma client-server;

# Natting: pro

- **Distrugge la semantica della comunicazione *end-to-end* in quanto gli IP impiegati dai partecipanti non vengono mantenuti immutati nella trasmissione dei pacchetti su internet:**
  - gli host interni non sono raggiungibili dall'esterno:  
*ottimo dal punto di vista della sicurezza della rete*
- **Soluzione economica, relativamente facile e veloce**
- **Consente massima flessibilità nella gestione interna degli indirizzi senza richiedere alcun permesso al proprio ISP**

## Modulo 3: iptables



# ***IPtables***

- **IPtables è un software per implementare funzionalità di Packet Filtering, di Inspection, di NAT e di marking dei pacchetti.**
- **Presente in tutte le maggiori distribuzioni Linux a partire dal Kernel 2.4.**
- **È il successore di IPchains (Kernel 2.2.x)**
- **Qualora non fosse presente, i sorgenti sono reperibili all'URL**  
*<http://ftp.netfilter.org/pub/iptables>*

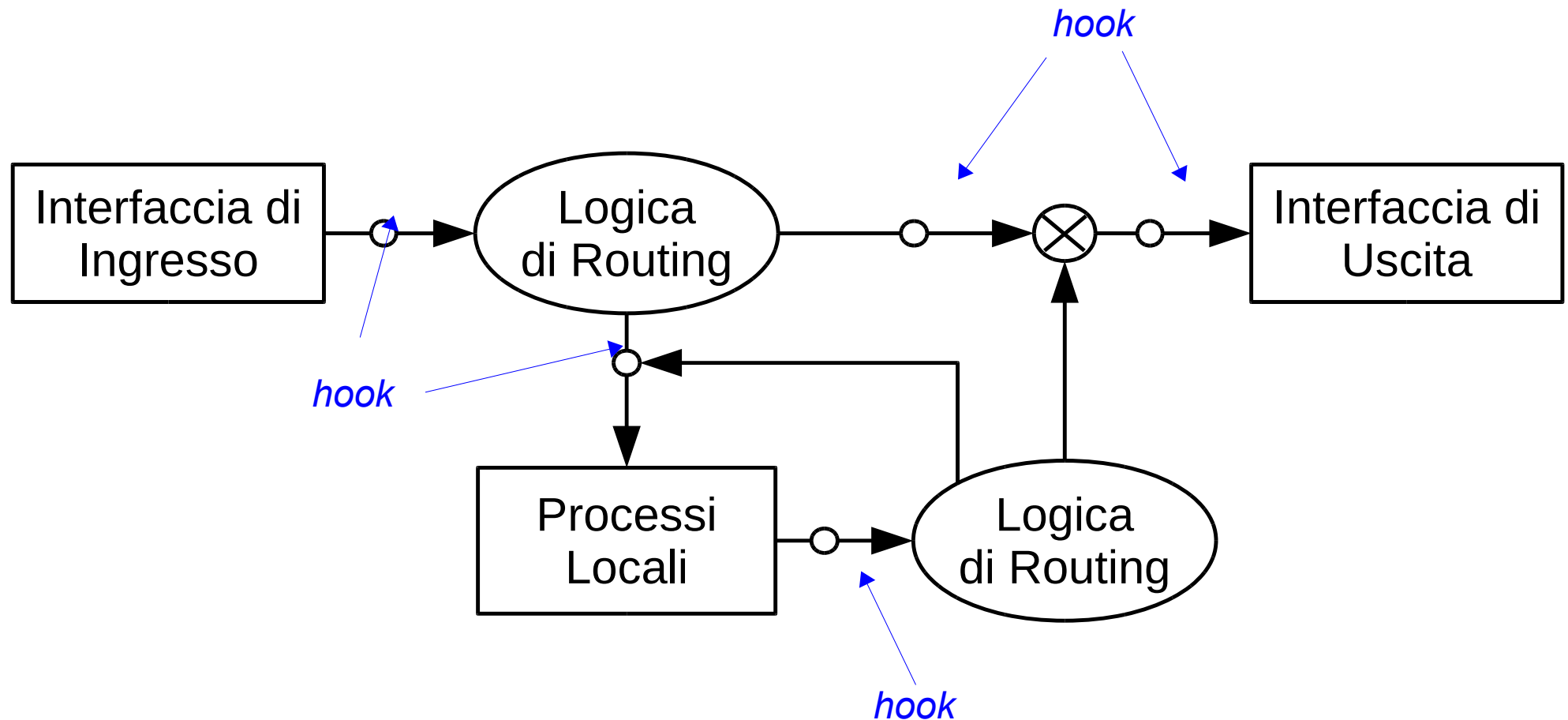
# ***IPtables***

- **IPtables consente la realizzazione di *regole*** per eseguire diversi tipi di operazioni sui pacchetti.
- Lo stack TCP/IP è gestito dal sistema operativo, quindi IPtables deve potersi interfacciare con il Kernel Linux.
- L'interfacciamento con il Kernel Linux, IPtables sfrutta il modulo Netfilter.
- **Tale modulo opera fornendo agganci (*hooks*)** al sistema operativo utilizzabili per intercettare i pacchetti in transito.

# IPtables

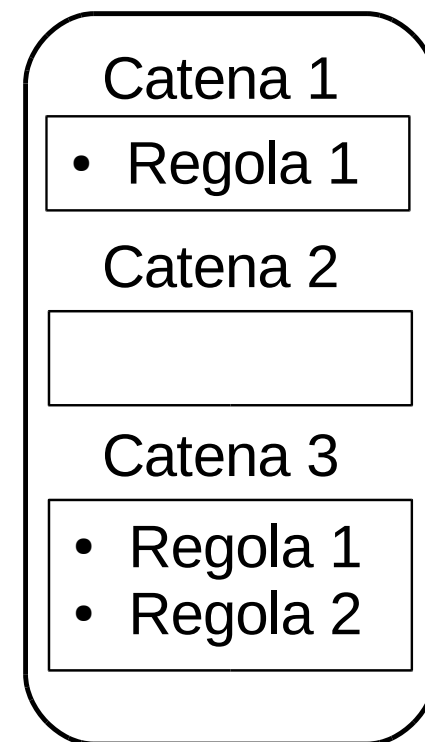
- **Ogni volta che un pacchetto attraversa un *hook***, Netfilter controlla se a quel determinato punto è stata assegnata una *funzione di gestione*:
  - se sì, il pacchetto viene passato alla funzione;
  - se no, il pacchetto passa all'*hook* successivo

# IPtables



- In sintesi, ogni *regola*:
  - viene applicata in una certa fase di gestione dei pacchetti in base all'*hook* su cui agisce
  - definisce su **quali** pacchetti deve essere applicata (e.g. IP, porta, iface)
  - definisce **come** modificare i pacchetti
- Le regole sono raggruppate in *tabelle* in base alle funzionalità alle quali si riferiscono.

Tabella 2



- Regole appartenenti a una stessa tabella che “insistono” sullo stesso hook appartengono a una stessa *catena*, e vengono eseguite in una sequenza ordinata.

# NAT e PAT con IPtables

Sono presenti tre *tabelle*:

- **Filter**: per operazioni di filtraggio.
- **Mangle**: per le funzionalità di *marking* dei pacchetti e per effettuare modifiche ai campi TOS e TTL.
- **Nat**: per le funzioni di *Masquerading*, *Port Forwarding* e *Transparent Proxy*.

# NAT e PAT con IPtables

La tabella nat prevede tre *chain* di default:

PREROUTING:

- **DNAT** pacchetti provenienti dall'esterno

OUTPUT:

- **DNAT** pacchetti generati localmente

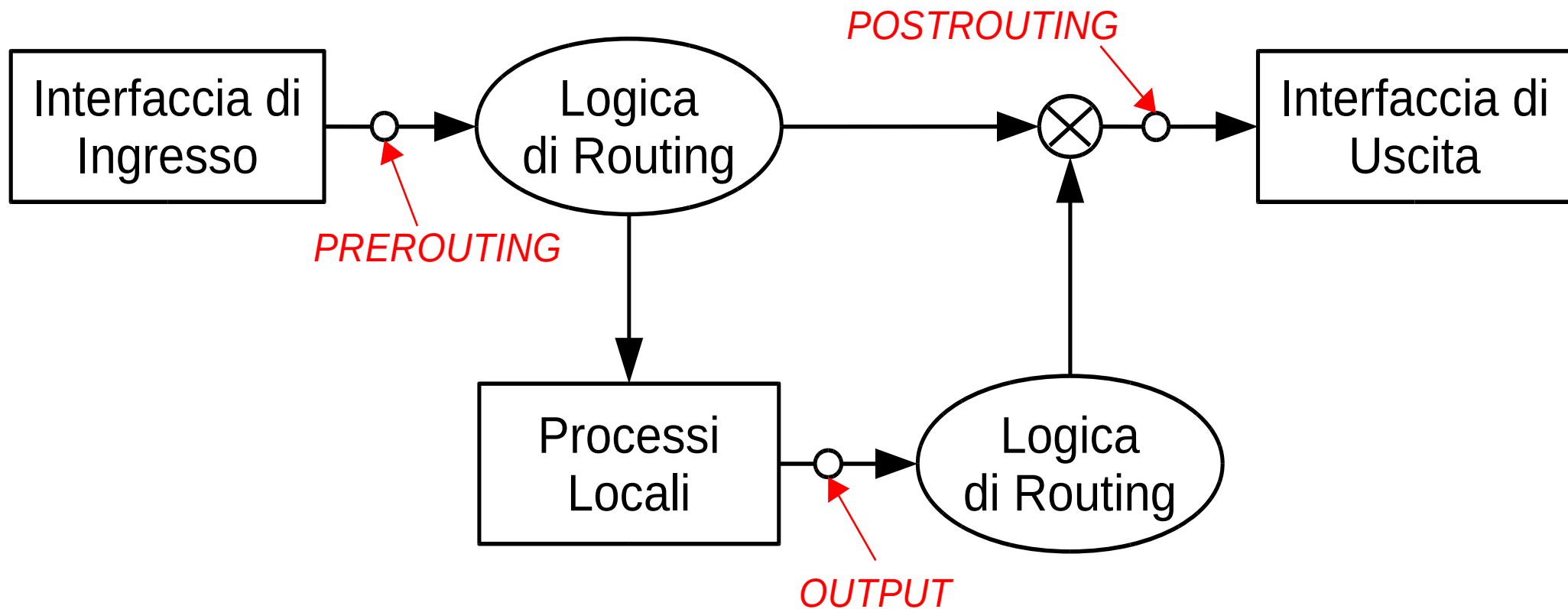
POSTROUTING:

- **SNAT** su tutti i pacchetti

Le regole impostate in ciascuna chain agiscono su uno specifico *hook* di netfilter

# NAT e PAT con IPtables

Ogni chain agisce su un diverso hook di Netfilter



La tabella *nat* definisce tre chain di default:

**PREROUTING, POSTROUTING e OUTPUT**



# NAT e PAT con IPtables

Scrivere regole di NAT e PAT richiede l'applicazione delle seguenti operazioni:

- **Source Network Address Translation (SNAT):** alterazione della sorgente dei pacchetti, da applicare dopo l'applicazione delle regole di routing, ovvero su **POSTROUTING**
- **Destination Network Address Translation (DNAT):** alterazione della destinazione dei pacchetti, da applicare prima dell'applicazione delle regole di routing, ovvero:
  - su **OUTPUT** per pacchetti provenienti da processi locali;
  - su **PREROUTING** per quelli provenienti da interfacce di rete

# Visualizzare le regole nat

```
# iptables -t nat [-v] [-n] -L [<chain>] [--line-numbers]
```

*Esempio:*

```
root@r1:~# iptables -t nat -L -v -n
```

```
Chain PREROUTING (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
```

pkts	bytes	target	prot	opt	in	out	source	destination
5	420	DNAT	all	--	eth1	*	0.0.0.0/0	0.0.0.0/0

to:192.168.1.1

```
Chain INPUT (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
```

pkts	bytes	target	prot	opt	in	out	source	destination
------	-------	--------	------	-----	----	-----	--------	-------------

```
Chain OUTPUT (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
```

pkts	bytes	target	prot	opt	in	out	source	destination
------	-------	--------	------	-----	----	-----	--------	-------------

```
Chain POSTROUTING (policy ACCEPT 0 packets, 0 bytes)
```

pkts	bytes	target	prot	opt	in	out	source	destination
0	0	SNAT	all	--	*	eth1	0.0.0.0/0	0.0.0.0/0

to:1.2.3.4

# *Eliminare regole dalla tabella nat*

***Rimuovere regole:***

```
# iptables -t nat -D <chain> <rule_number>
```

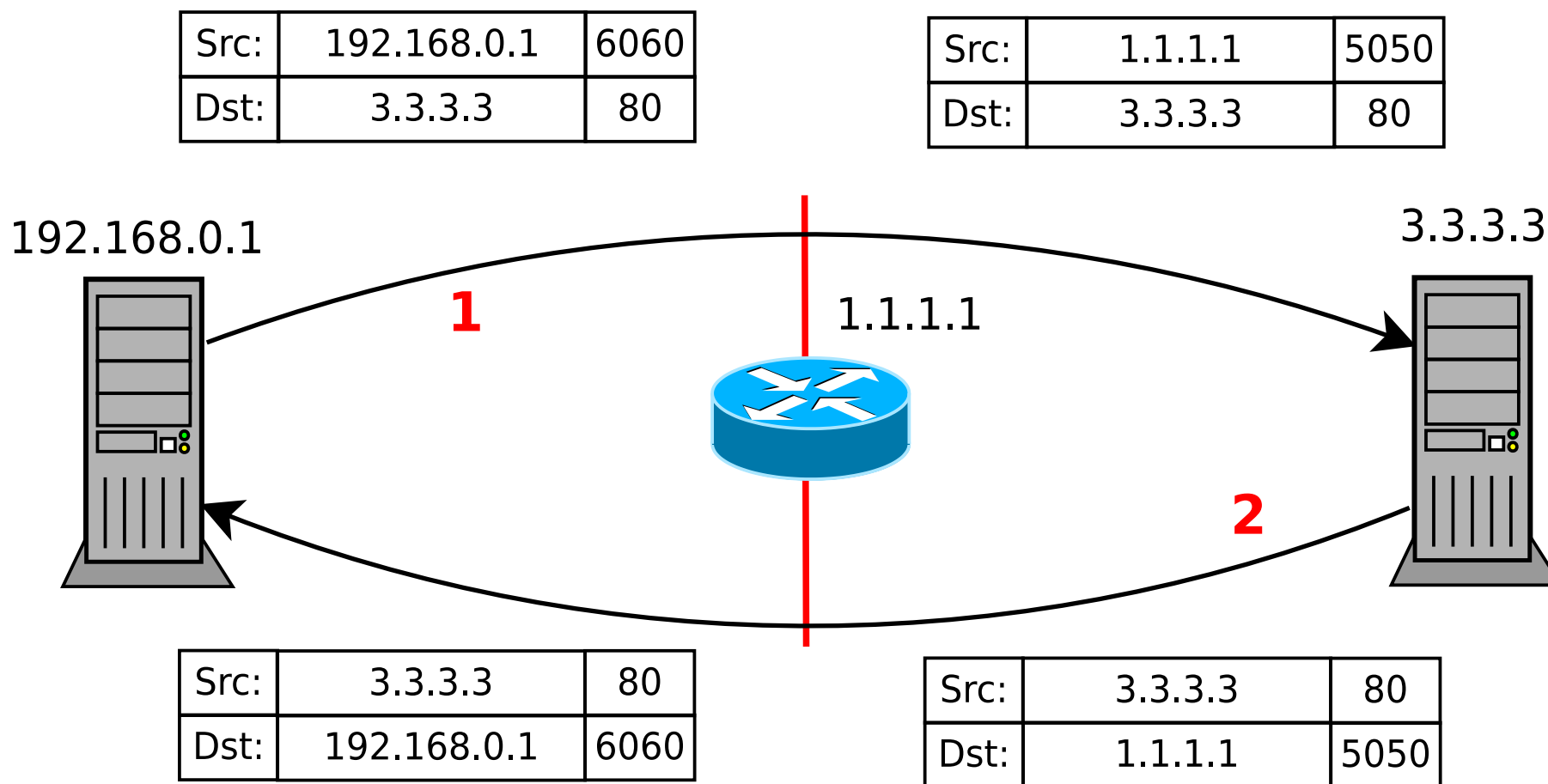
***Esempio:***

```
# iptables -t nat -D POSTROUTING 1
```

**Elimina la prima regola di iptables della chain *POSTROUTING* nella tabella nat**

# SNAT: esempio

Consideriamo client interno alla rete private che si connette a un server esterno alla rete.



# SNAT con IPtables: indirizzo statico

Aggiungere una regola di SNAT:

```
# iptables -t nat -A POSTROUTING \  
    -o <output_iface> -j <action>
```

*Esempio SNAT:*

```
# iptables -t nat -A POSTROUTING \  
    -o eth1 -j SNAT --to-source 1.2.3.4
```

Modifica tutti i pacchetti in uscita dall'interfaccia eth1 sostituendo l'IP sorgente con l'indirizzo IP 1.2.3.4.

# *SNAT con IPtables: indirizzo dinamico*

Nel caso in cui l'indirizzo IP dell'interfaccia di rete da configurare sia dinamico, impiegare l'obiettivo MASQUERADE

```
# iptables -t nat -A POSTROUTING \  
    -o <output_iface> -j MASQUERADE
```

*Esempio SNAT MASQUERADE:*

```
# iptables -t nat -A POSTROUTING \  
    -o eth1 -j MASQUERADE
```

Masquerade modifica tutti i pacchetti in uscita dall'interfaccia eth1 sostituendo l'IP sorgente con l'indirizzo IP attualmente associato all'interfaccia di rete.

# SNAT con IPtables: indirizzi multipli

Nel caso in cui si debba creare una corrispondenza fra multipli indirizzi pubblici e privati, è necessario specificare esplicitamente quali trasformare e come:

```
# iptables -t nat -A POSTROUTING \  
    -o <output_iface> -s <private-ip> -j <action>
```

*Esempio SNAT con indirizzi multipli:*

```
# iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth1 \  
    -s 192.168.1.1 -j SNAT --to-source 1.2.3.4  
# iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth1 \  
    -s 192.168.1.2 -j SNAT --to-source 1.2.3.5
```

Esegue le trasformazioni:

```
192.168.1.1 → 1.2.3.4  
192.168.1.2 → 1.2.3.5
```

# SNAT e DNAT con IPtables

IPtables gestisce i pacchetti IP e le connessioni TCP in modo *stateful*, per cui ogni singola regola impostata in realtà può comportare molte altre azioni da parte del software.

Nel caso di SNAT, ad esempio, IPtables ritrasforma automaticamente anche gli *indirizzi IP di destinazione* dei pacchetti di risposta a pacchetti su cui precedentemente era stato effettuato SNAT!

Nel caso in cui un pacchetto venga inviato dall'esterno, IPtables non può applicare alcuna regola legata a SNAT, bensì è necessario ricorrere a regole di **DNAT**, ad esempio per applicare politiche di *port forwarding*.

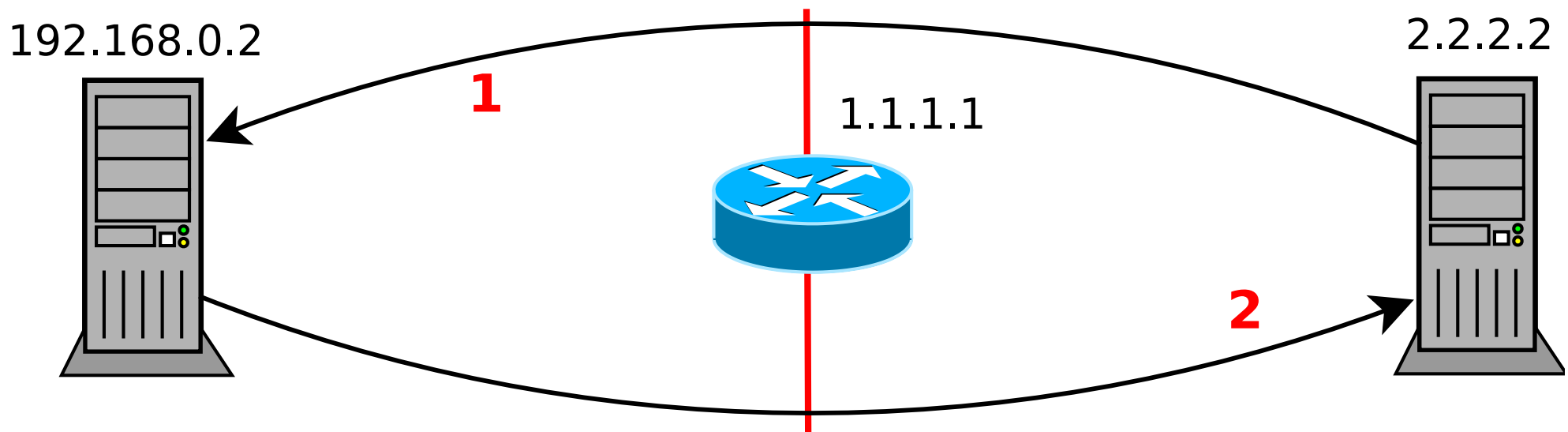


# DNAT: esempio

Consideriamo uno scenario in cui un client esterno si connette a un server interno *con ip privato*.

Src:	2.2.2.2	50000
Dst:	192.168.0.2	80

Src:	2.2.2.2	50000
Dst:	1.1.1.1	80



Src:	192.168.0.2	80
Dst:	2.2.2.2	50000

Src:	1.1.1.1	80
Dst:	2.2.2.2	50000

# Address Translation con IPtables

**Aggiungere una regola di DNAT:**

```
# iptables -t nat -A PREROUTING -j DNAT \  
  -i <iface> -d <public_ip> \  
  --to-destination <private_ip>
```

**Esempio DNAT:**

```
# iptables -t nat -A PREROUTING -j DNAT \  
  -i eth1 -d 1.2.3.4 \  
  --to-destination 192.168.1.30
```

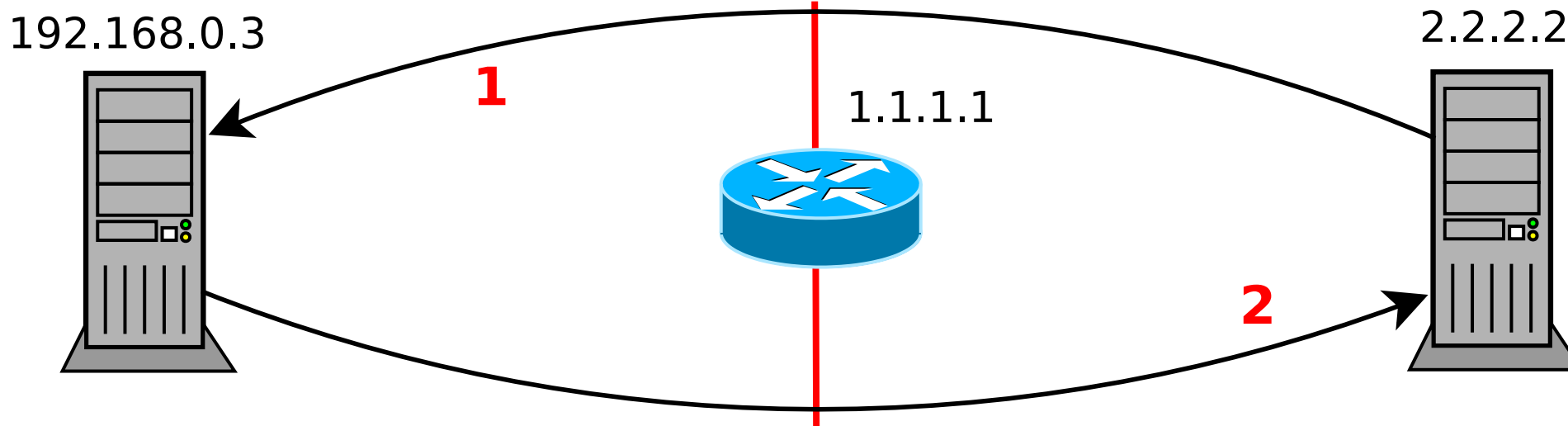
**Modifica i pacchetti in entrata dall'interfaccia eth1 e diretti all'indirizzo IP 1.2.3.4 sostituendo l'IP destinazione con l'indirizzo IP 192.168.1.30**

# DNAT: esempio

Consideriamo un secondo scenario in cui un client esterno si connette a un server interno con *ip privato*, e la porta utilizzata dal server interno è diversa da quella resa disponibile dal gateway della rete.

Src:	2.2.2.2	50000
Dst:	192.168.0.3	8888

Src:	2.2.2.2	50000
Dst:	1.1.1.1	8080



Src:	192.168.0.3	8888
Dst:	2.2.2.2	50000

Src:	1.1.1.1	8080
Dst:	2.2.2.2	50000

# Port forwarding con IPtables

*Aggiungere una regola di DNAT:*

```
# iptables -t nat -A PREROUTING -j DNAT \  
  -i <iface> -d <public_ip> \  
  -p <protocol> --dport <port> \  
  --to-destination <private_ip:port>
```

*Esempio DNAT:*

```
# iptables -t nat -A PREROUTING -j DNAT \  
  -i eth1 -d 1.2.3.4 \  
  -p tcp --destination-port 8000 \  
  --to-destination 192.168.1.30:80
```

Modifica i pacchetti in entrata dall'interfaccia eth1, diretti all'IP 1.2.3.4, con protocollo tcp e porta 8000, impostando indirizzo di destinazione 192.168.1.30 e porta di destinazione 80

# Rendere permanenti le modifiche

## Opzione 1:

impostare le regole di IPtables nel file `/etc/network/interfaces` con il comando `post-up`, alla stregua delle regole di routing

## Opzione 2:

usare `iptables-persistent` salvando le regole sul file `/etc/iptables/rules.v4` (per ipv4) tramite i comandi

`iptables-save` → stampa a standard output le regole di iptables attualmente configurate

`iptables-restore` → ripristina le regole di iptables inviate a standard input

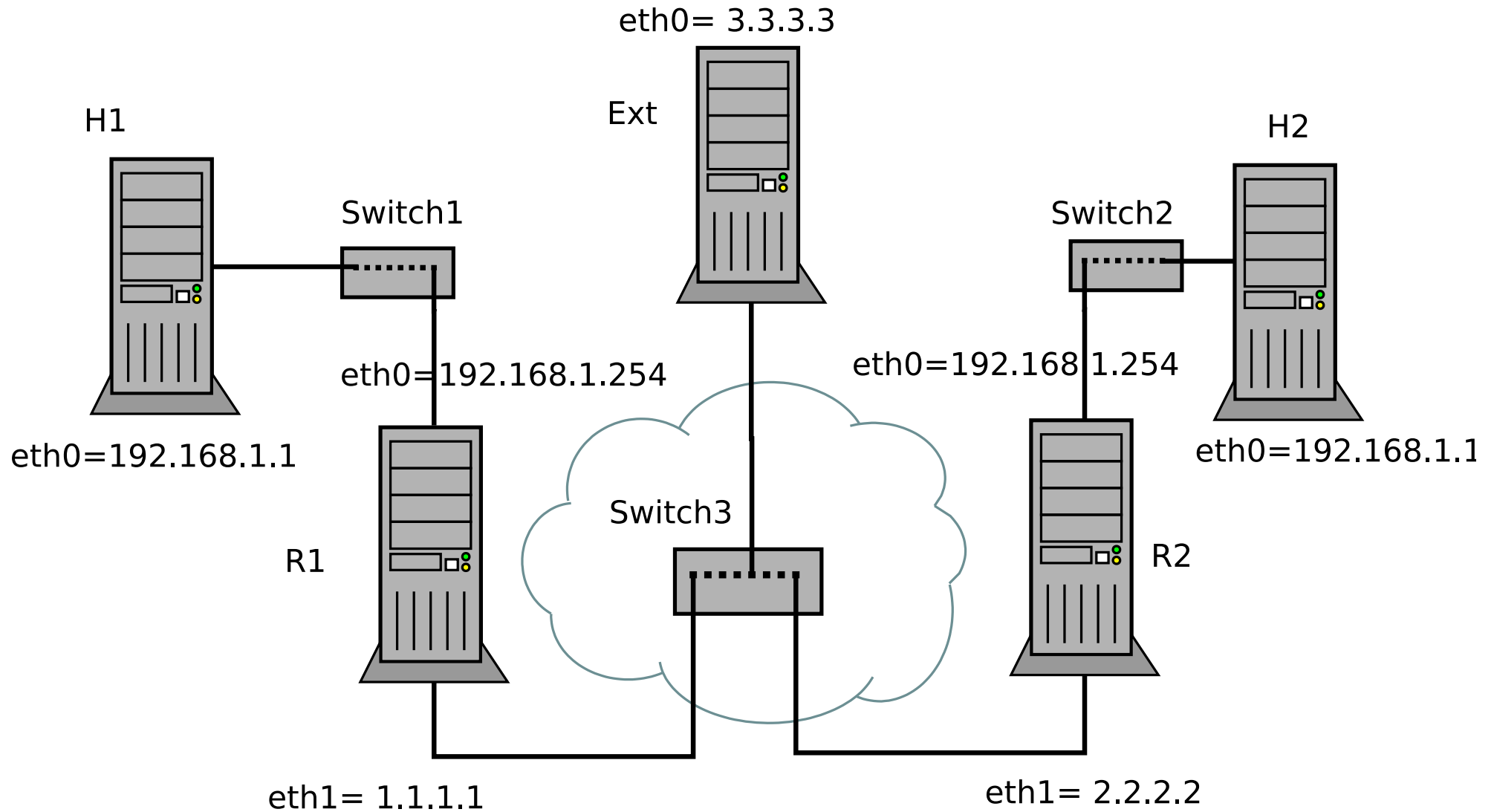
- Per salvare/caricare la configurazione:

```
iptables-save > /etc/iptables/rules.v4
```

```
iptables-restore < /etc/iptables/rules.v4
```

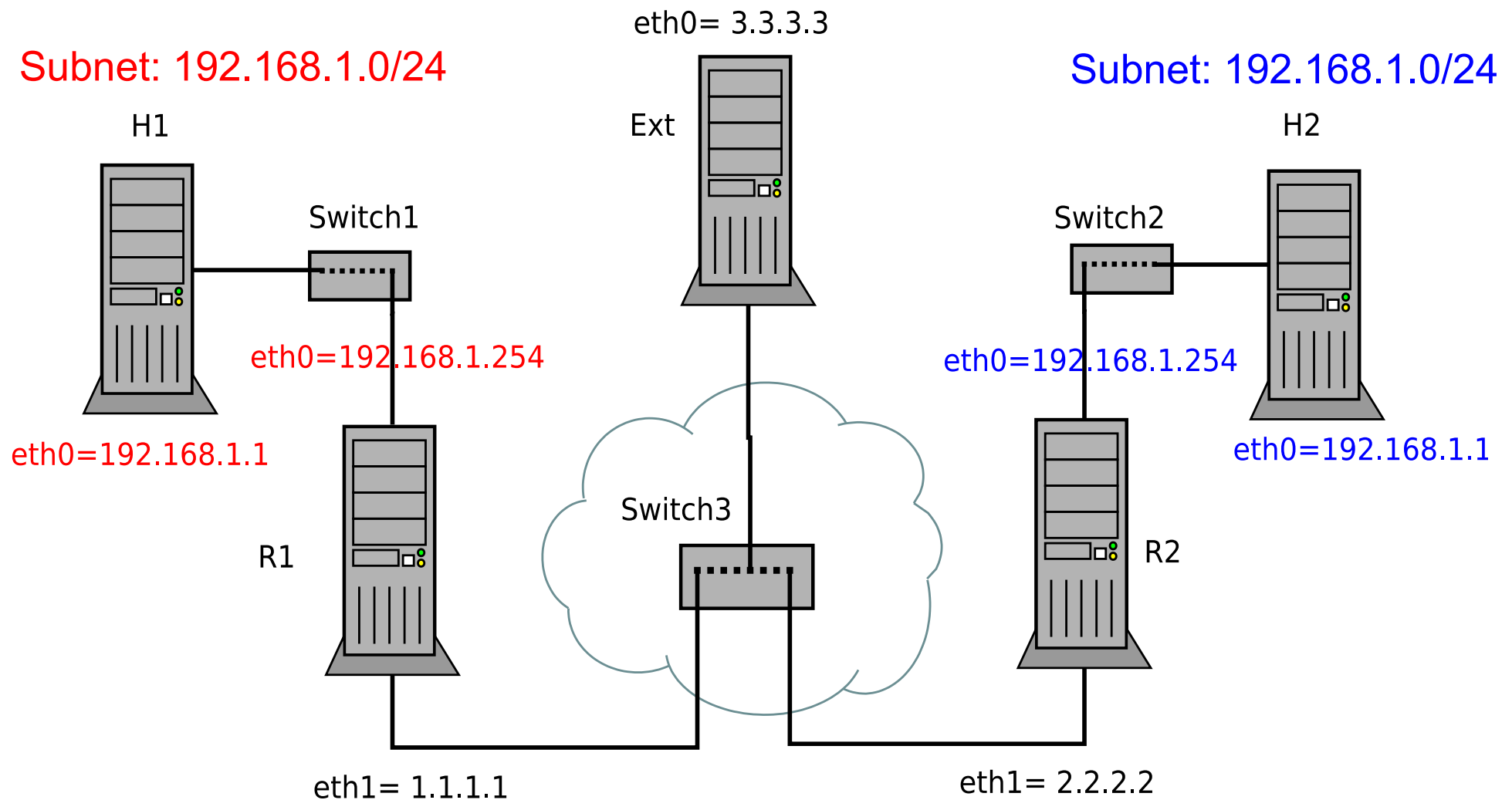
# **Modulo 4: Esercitazione**

# Esercitazione



# Scenario: Network Address Translation

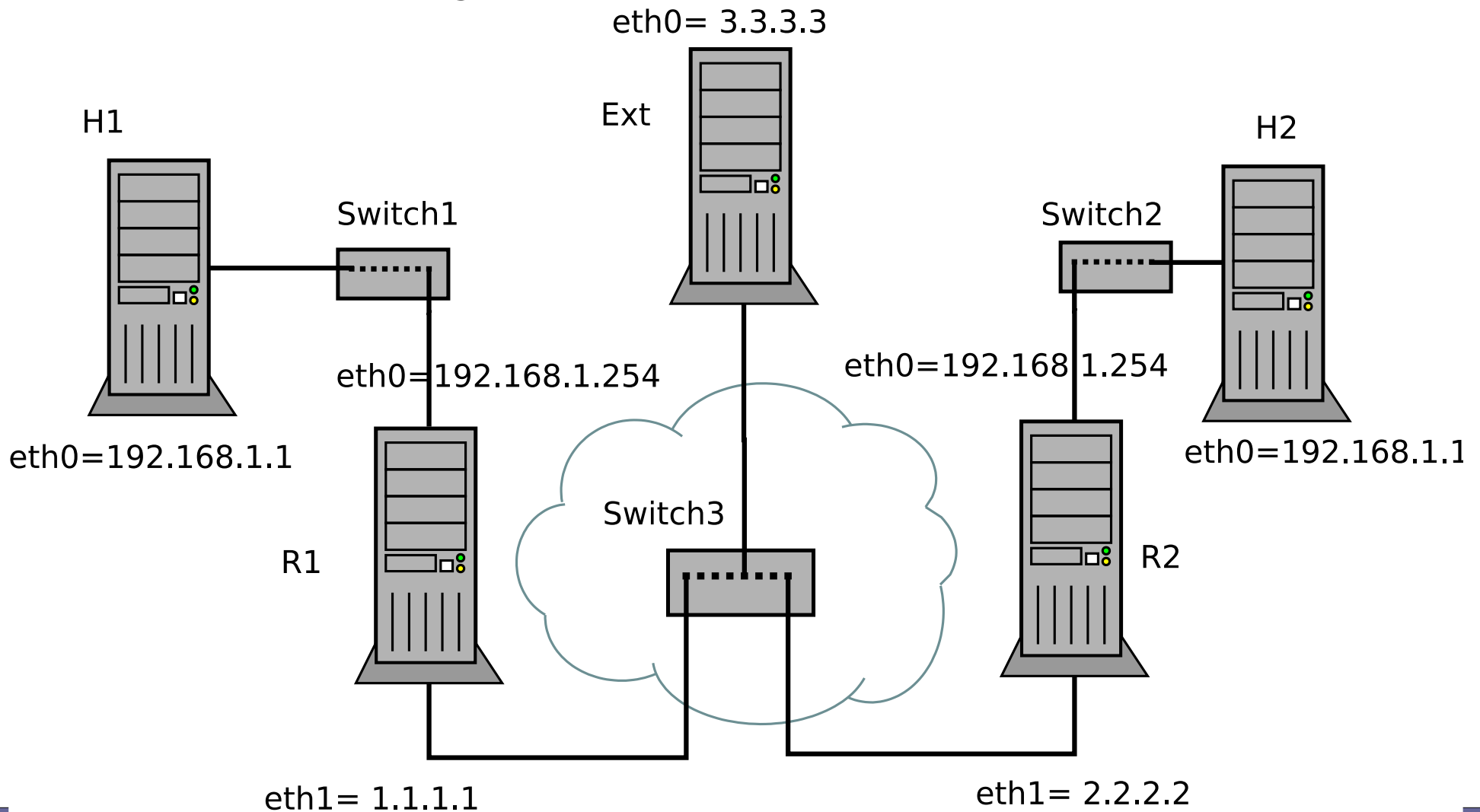
Indirizzi IP Internet duplicati? **NO**, si impiega il “NATting”





# Esercizio

Configurare la rete iniziale per permettere la comunicazione fra i nodi, considerando che S3 simula la rete Internet e i gateway R1 ed R2 devono applicare Source Natting sul traffico in uscita dalle rispettive reti.



# *Suddivisione dei compiti*

- **Step 1**
  - Configurazione del networking a livello IP
  - Verifica di cosa funziona
- **Step 2**
  - Configurazione NAT
  - Verifica funzionamento complessivo

# *File /etc/network/interfaces*

- **Step 1: configurazione rete sui nodi**
- **Ext**

```
auto lo
```

```
iface lo inet loopback
```

```
auto eth0
```

```
iface eth0 inet static
```

```
address 3.3.3.3/32
```

```
post-up route add -host 1.1.1.1 dev eth0
```

```
post-up route add -host 2.2.2.2 dev eth0
```

# *File /etc/network/interfaces*

- **H1**

```
auto eth0
```

```
iface eth0 inet static
```

```
    address 192.168.1.1/24
```

```
    gateway 192.168.1.254
```

- **H2**

```
auto eth0
```

```
iface eth0 inet static
```

```
    address 192.168.1.1/24
```

```
    gateway 192.168.1.254
```

# File `/etc/network/interfaces`

- **R1**

```
auto eth0
```

```
iface eth0 inet static
```

```
    address 192.168.1.254/24
```

```
auto eth1
```

```
iface eth1 inet static
```

```
    address 1.1.1.1/32
```

```
    post-up route add -host 3.3.3.3 dev eth1
```

```
    post-up route add -host 2.2.2.2 dev eth1
```

- **N.B. ricordarsi di abilitare l'IP forwarding**

```
sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1
```

# File `/etc/network/interfaces`

- **R2**

```
auto eth0
```

```
iface eth0 inet static
```

```
    address 192.168.1.254/24
```

```
auto eth1
```

```
iface eth1 inet static
```

```
    address 2.2.2.2/32
```

```
    post-up route add -host 3.3.3.3 dev eth1
```

```
    post-up route add -host 1.1.1.1 dev eth1
```

- **N.B. ricordarsi di abilitare l'IP forwarding**

```
sysctl -w net.ipv4.ip_forward=1
```

# Verificare il lavoro fatto

- **Da H1 facciamo ping verso 3.3.3.3**
  - Non si ottiene risposta
  - Non succede davvero niente?
- **Verifica del traffico**
  - R1\$ tcpdump -i eth0
  - R1\$ tcpdump -i eth1
  - Ext\$ tcpdump -i eth0
- **Il flusso di richieste H1 → Ext funziona**
- **Perché non arrivano le risposte?**
  - Ragionare sulla tabella di routing di Ext

- **Step 2: configurazione NAT**
- **Serve Source NAT dinamico su R1 e R2**
- **Su R1:**
  - R1\$ iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth1 -j MASQUERADE
- **Su R2:**
  - R2\$ iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth1 -j MASQUERADE
- **Possiamo inserire i comandi direttamente nei file di configurazione**



# *File /etc/network/interfaces*

- **R1**

```
auto eth0
```

```
iface eth0 inet static
```

```
    address 192.168.1.254/24
```

```
auto eth1
```

```
iface eth1 inet static
```

```
    address 1.1.1.1/32
```

```
    post-up route add -host 3.3.3.3 dev eth1
```

```
    post-up route add -host 2.2.2.2 dev eth1
```

```
    post-up iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth1 -j MASQUERADE
```

# *File /etc/network/interfaces*

- **R2**

```
auto eth0
```

```
iface eth0 inet static
```

```
    address 192.168.1.254/24
```

```
auto eth1
```

```
iface eth1 inet static
```

```
    address 2.2.2.2/32
```

```
    post-up route add -host 3.3.3.3 dev eth1
```

```
    post-up route add -host 1.1.1.1 dev eth1
```

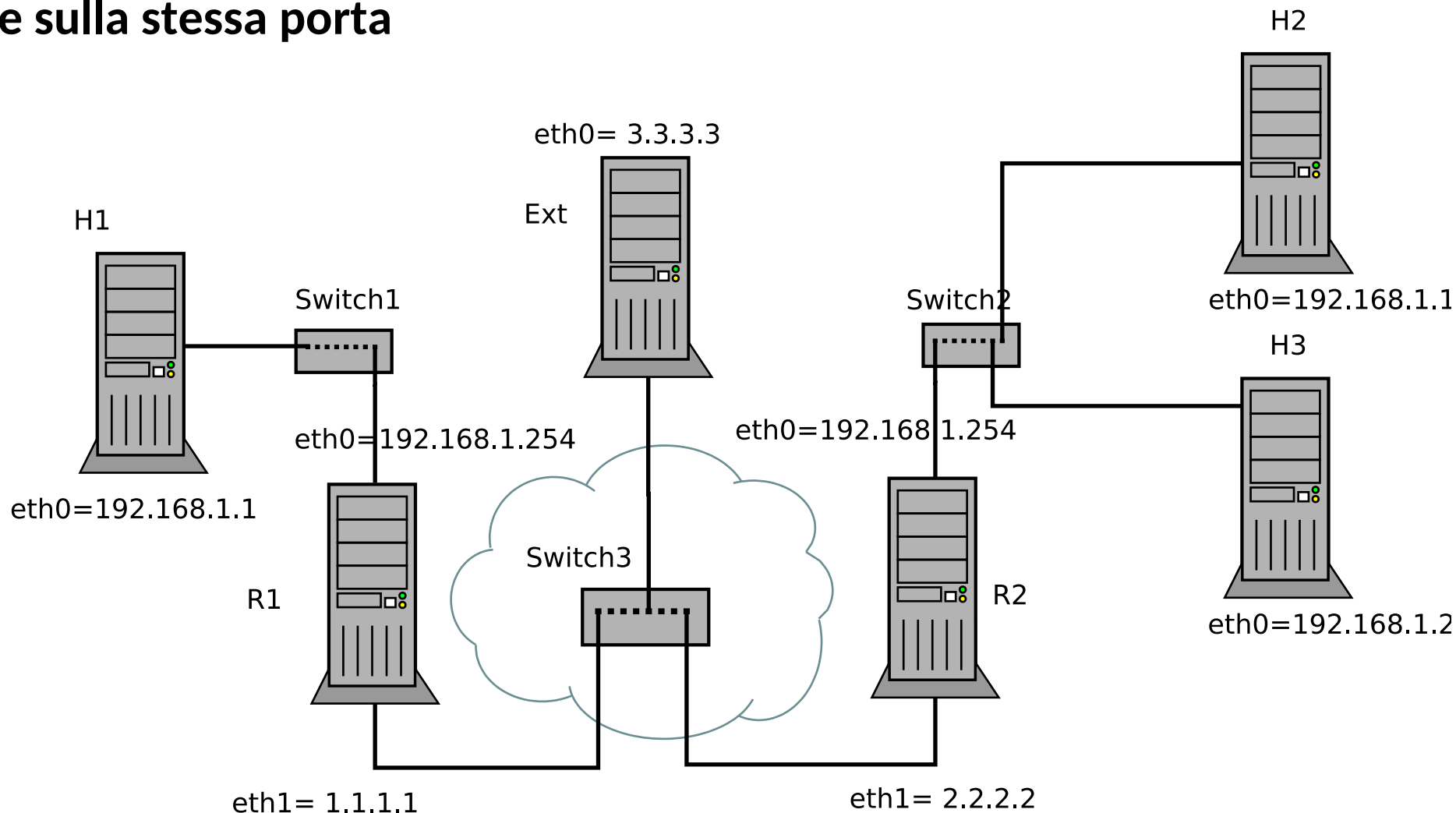
```
    post-up iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth1 -j MASQUERADE
```

# Verificare il lavoro fatto

- **Da H1 e/o H2:**
  - Ping verso 3.3.3.3
  - Ci aspettiamo che il nodo sia contattabile
- **Su R1 e/o R2:**
  - Verifichiamo con tcpdump il traffico sull'interfaccia eth0
  - Confrontiamo con il traffico su eth1

# Esercizio

Aggiungere un host H3 in cui è in esecuzione un servizio sulla porta UDP 7777. Fare in modo che il servizio sia contattabile dagli host esterni alla rete sulla stessa porta



- **H3: file /etc/network/interfaces**

```
auto eth0
```

```
iface eth0 inet static
```

```
    address 192.168.1.2/24
```

```
    gateway 192.168.1.254
```

- **R2: aggiungiamo una nuova regola di NAT**

```
iptables -t nat -A PREROUTING -i eth1 -p udp\
```

```
    --dport 7777 -j DNAT --to-destination 192.168.1.2
```

# Verifica funzionamento

- **Su H3 mettiamo in ascolto un server**

```
nc -l -u -p 7777
```

- **Da H1 contattiamo il server**

```
nc -u 2.2.2.2 7777
```

- **I dati inviati da H1 dovrebbero arrivare ad H3 ed essere visualizzati**

# *Verifica funzionamento*

- **Osserviamo il traffico su R1**
  - Su interfaccia eth0
  - Su interfaccia eth1
- **Osserviamo il traffico su R2**
  - Su interfaccia eth0
  - Su interfaccia eth1
- **Si osservi la combinazione di SNAT e DNAT**